

# نقش فراکتال‌ها در هندسه، ریاضیات و ارتباط آن با نقوش اسلامی در ابینیه‌ها و مساجد ایران

میثم میریان\*

برگاه  
شماره ۱۵۹ - آذر ۱۳۹۰

۸۶

## فراک. تال

تلفظ: Frak.t<sup>ال</sup>ل

ریشه: از زبان فارسی بمعنی شکسته شده، ناهموار.

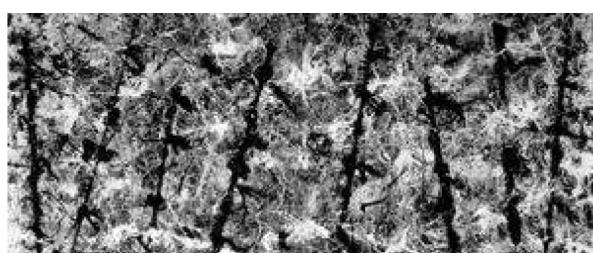
اولین سال کاربرد: ۱۹۷۵ م.۱۹۷۵

(کنار هم چیده شدن اشکال نامنظم را در کنار هم،

فراکتال می‌گویند).

Merriam-Webster: منبع:

ایجاد می‌کند، تکنیکی ابداع کرد که در آن جریان ثابتی از رنگ روی یومهای افقی ریخته می‌شود تا خطوط پیوسته منحصر به فردی پدید آورد. در دوره پولاک، چنین پنداشته می‌شد که طبیعت بی‌نظم است و اساساً تصادفی عمل می‌کند.<sup>۲</sup>



تاریخنگاران، سالروز تولد بحث فراکتالیسم را حدود سال ۱۹۶۰ میلادی ارزیابی می‌کنند. آنها معتقدند که هندسه فراکتال در تیجه بررسی‌های آقای مندلبروت، در دهه‌های ۱۹۷۰ تا ۱۹۸۰ ایجاد شد، ولی به نظر می‌رسد جای پای فراکتال را می‌توان در نقاشی‌های جکسون پولاک<sup>۱</sup> که سال‌ها قبل از مندلبروت می‌زیست، مشاهده کرد. پولاک در یک شب طولانی ماه مارس، مستانه و در آستانه خودکشی، شالوده یکی از شاهکارهای خویش «قطب‌های آبی»: شماره ۱۱، سال ۱۹۵۲ «را بنیان گذاشت. او بوم بزرگی را کف انبارش فرش کرد و با یک تکه چوب، رنگی معمولی از یک قوطی کهنه روی بوم چکاند. این نخستین باری نبود که هنرمند یک نقاشی را قطره قطره روی بوم می‌ریخت. پولاک برخلاف خطوط شکسته‌ای که تماس متعارف قلم مو با بوم

\* کارشناس ارشد پژوهش هنر، دانشکده هنر و معماری

پولاک کاری کرد که کمتر هنرمند آمریکایی دیگری می‌تواند به آن دست یابد. او نشان داد که چگونه یک نقاش انتزاعی می‌تواند بومهای زیبا، ژرف، عمامگونه و جذاب را با شعر و عنا درآمیزد.<sup>۳</sup>

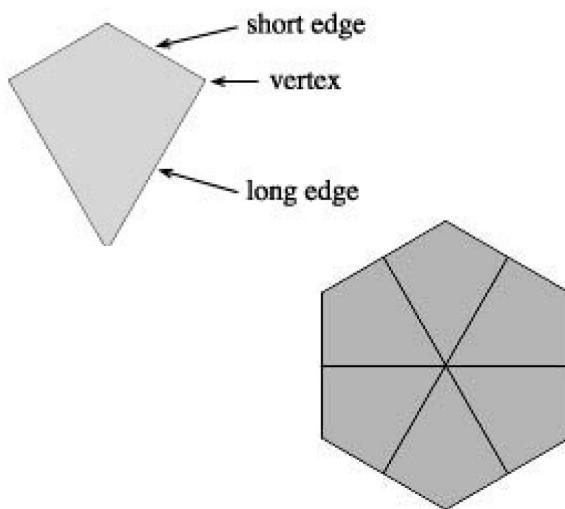
#### خودهمانندی در اشکال هندسی:

فراکتال‌ها همانند (خودمتشابه) هستند، بدین معنی که: یک فراکتال در هر اندازه‌ای و با هر مقیاسی، مشابه مقیاس‌های دیگر به نظر می‌رسد. (کل شکل از اجزایی مشابه شکل اول تشکیل شده است.) به این خاصیت، خودهمانندی می‌گویند. مثلاً در مثلث سرپینسکی،

مثلث بزرگ از مجموعه مثلث‌های همسان به وجود آمده است. این

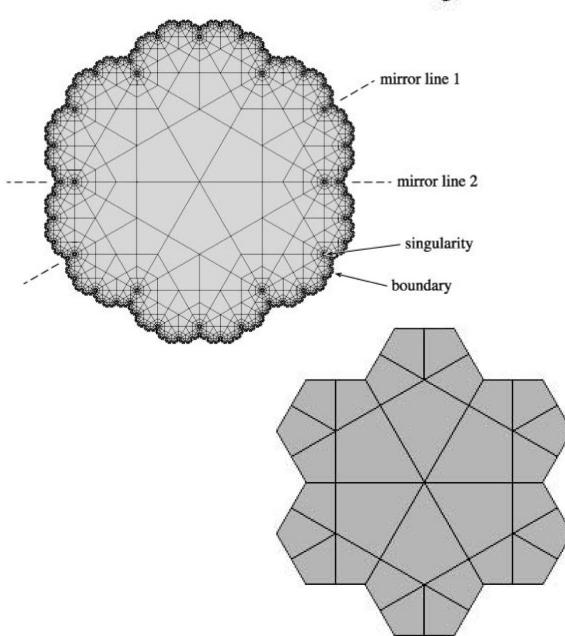
یکی از خصوصیات زیبای فراکتال‌ها است که هم‌زمان از سوی طبیعت

و فناوری به کار گرفته شده است



#### آرایش تکرارشونده:

فراکتال‌ها اغلب با مراحل تکراری ایجاد می‌شوند. برای ساخت فراکتال یک شکل هندسی مثل یک خط یا مثلث را در نظر بگیرید و روی شکل موردنظر عملیاتی انجام دهید، حال شکلی پیچیده‌تر از شکل اولیه دارید. همان عملیات را روی شکل جدید انجام دهید. این بار شکلی پیچیده‌تر از قبل دارید. باز همان عملیات را تکرار کنید تا الی آخر... به نظر می‌رسد می‌توان تا بی‌نهایت ادامه داد. اما هر عملیات تکرارشونده روی اشکال، منجر به پیدا شدن فراکتال‌ها نمی‌شود. مثلاً یک خط را بخش بخش کنید و تا بی‌نهایت این کار را ادامه دهید، یک فراکتال ایجاد نخواهد شد. در ادامه، مراحل تکرار در یک فراکتال را بررسی می‌کنیم؛ بخشی از یک خط را در نظر بگیرید و یک سوم میانی آن را



## برخال، واژه فارسی فراکتال:

برخال‌ها<sup>۱</sup> ساختارهایی‌اند که خود را در مقیاس کوچکتر تکرار می‌کنند. نشان دادن این ساختارها در قالب نگارین (گرافیکی) گاه اشکال نامنظم، نغز و پیچیده‌ای را با فرمول‌های ساده ریاضی تولید می‌کند. برخال‌ها از سال ۱۹۸۰ به بعد موردنگرش واقع شده و هندسه نوینی به نام هندسه برخالی را پدید آورده‌اند. افزون بر اهمیت نظری، از این هندسه به عنوان وسیله‌ای برای الگوبندی پدیده‌های پیچیده استفاده می‌شود. نظریه پرداز اصلی هندسه برخالی بنویت مندل بروت<sup>۲</sup> بود. واژه برخال از دوباره بُرخ و ال ساخته شده است. بُرخ واژه فارسی برای کسر<sup>۳</sup> است و پسندال، پسوندی به معنای، مرتبط با، است. واژگی اصلی برخال‌ها، تکرار متوالی یک اصل است. برخلاف برخال‌های ریاضی، در بسیاری از موارد قانون حاکم بر ساخته شدن برخال‌های طبیعی برای ما مشخص نیست، پس ما نمی‌توانیم به سادگی برخال‌های ریاضی، بعد برخالی آنها را به دست آوریم.

## الگوهای رویش برخالی:

پدیده‌های رویش درختوار در پیمانه‌های (مقیاس‌های) کوچک تا بزرگ در طبیعت دیده می‌شوند. رویش بلورها در سنگ‌های آذرین، رسوب گذاری الکتروشیمیایی، شبکه آبراه‌ها و رودخانه‌ها، رویش توده باکتری‌ها نمونه‌هایی از پدیده‌های رشد در طبیعت هستند. پرسش این است که چگونه می‌توان این پدیده‌های رویش را الگوبندی کرد؟ رویش درختوار با مفهوم برخال در پیوند است. وین و سندر<sup>۴</sup> برای نخستین بار، الگوی جمع شدن با پراکندگی محدود<sup>۵</sup> که به طور اختصار DLA نامیده شد را ارائه دادند. این الگو دارای دو بخش اصلی هسته اولیه و پیماشگرهای کنزة‌ای است. در این الگو یک پیماشکر کنزاً انقدر در یک فضای محدود حرکت می‌کند تا به نزدیکی هسته اولیه برسد و به آن می‌چسبد. در این زمان یک پیماشکر کنزاً دیگر در حاشیه فضای محدود رها می‌شود و روند بالا دوباره تکرار می‌گردد. تکرار این فرایند بسیار ساده باعث تولید یک موجود درختواره می‌گردد که خیلی شبیه پدیده‌های رویش طبیعی است. الگوی جمع شدن با پراکندگی محدود به این معنی است که پس از اینکه ذره به ذره‌های پیشین چسبید، هرگونه حرکت بعدی جهت نظم‌گیری با ذرات دیگر اجازه داده نمی‌شود.

## فراکتال چیست؟

فراکتال یک شکل پیچیده هندسی است که از بی‌نهایت قطعه کوچکتر و مشابه شکل اصلی تشکیل شده باشد. ذکر یک مثال می‌تواند شما را با ایده و فلسفه اساسی فراکتال‌ها بیشتر آشنا کند. فرض کنید یک مثلث متساوی‌الاضلاع را پیش روی خود دارید. اگر توسط سه خط نقاط میانی سه ضلع مثلث را به هم متصل کنید حاصل یک مثلث دیگر خواهد بود که در قلب مثلث اصلی جا دارد. در این حال دقت کنید که مثلث اصلی خود به چهارشکل کوچکتر تقسیم شده است. این عمل را می‌توان روی هر یک از چهار مثلث فرعی تا بی‌نهایت تکرار کرد. فلسفه اولیه اختراع فراکتال‌ها همین بوده است. اصطلاح فراکتال نخستین بار در سال ۱۹۷۵ توسط ریاضی‌دان خلاق بنویت مندل بروت برای تشریح گروهی از اشکال که به طور نامنظم الگویی را نمایش می‌دهند، انتخاب گردید. کارشناسان رایانه (مانند گرافیست‌های رایانه‌ای) بسیاری از اوقات

ساختارهای ریاضی مشهوری وجود دارند که جزو دسته فراکتال‌ها هستند. از آن جمله می‌توان «مثلث Sierpinski»، «دانه‌های برف»، «منحنی Peano»، «منحنی Koch»، «مجموعه Mandelbrot» و «Lorenz Attractor» را نام برد. رابطه میان منحنی Lorenz و علم هوافضایی در همین نکته طریق اخیر نهفته است. مندل بروت در توضیح خود اضافه می‌کند: «...بنابراین قطعه شدن<sup>۶</sup> و تقسیم شدن مجدد به قطعات کوچکتر<sup>۷</sup> در این پدیده کاملاً محسوس است و از سوی دیگر عبارت Fractus به معنی بی‌نظمی نیز هست» (به معنی بی‌نظمی). در فلسفه مدرن نیز بحثی به همین نام (Chaos) وجود دارد که با کلیت «نظم در بی‌نظمی» مطرح می‌شود. مندل بروت معتقد است ساختار طبیعت یک هندسه فراکتالی دارد.

## ریاضیات فراکتال‌ها

فراکتال‌ها بعادی کسری دارند. درک این موضوع در وهله اول ممکن است کمی بغرنج به نظر برسد ولی درواقع موضوع ساده است کافی است مفهوم بعد را تعریف کنیم به این صورت که: «هنگامی می‌گوییم یک شکل معین  $n$  برابر کنیم خودشکل  $W$  برابر شود به طوری که داشته باشیم  $\frac{\log W}{\log K} = n$ » مثلاً وقتی که طول یک خط را دوبرابر کنیم آن خط هم (به عنوان یک شکل هندسی) دوبرابر می‌شود پس خط یک شکل یک بعدی است اما وقتی اصلاح یک مربع را دوبرابر می‌کنیم خود شکل چهاربار برابر می‌شود

و توابع چگالی طیفی، مفاهیم خودهمانندی آماری و خودخویشی،<sup>۱۶</sup> مورد ملاحظه قرار می‌گیرد. آن گاه، توسعه و رشد فراکتالی در سیستم‌های سازمانمند و بفرنج، مورد بررسی قرار می‌گیرد و استفاده از آن در توضیح و تفسیر پدیده‌های دگرگونی و تحول تبیین می‌گردد.

پدیده رشد برخه‌ای<sup>۱۷</sup> (فراکتالی) و به کارگیری آن در گشایش رموز فرایندات تتحول و توسعه در سیستم‌های پویا، به عنوان دستاوردهای شکرگ و واپسین در معارف بشر، لبه پیشوپ و بران مرزهای پویای داشت را تشکیل می‌دهد. این واقعیت، به ویژه از آن جهت، اهمیتی مضاعف می‌یابد که اغلب، فراخنای آشوب<sup>۱۸</sup> و فضای هندسی تحولات آشوبناک، از ماهیت و ابعاد فراکتالی برخوردار است<sup>۱۹</sup>; و اخیراً، موضوع آشوب در سیستم‌های پویا. به نوبه خود، منزلت پژوهشی وسیع و رفیعی در عرصه‌های مختلف علمی احراز نموده است.<sup>۲۰</sup> آن گاه که فرایند توسعه، در گذر زمان مطرح باشد، نظریه آشوب، پای در عرصه تحلیل می‌نهد و هنگامی که شکل و شمايل ساختاری رشد و تحول، در فرایندات آشوبناک، مطمح نظر قرار گیرد هندسه فراکتالی، رخ می‌نماید؛ و این، در حقیقت، هندسه‌ای است که ساختارهای آن به آشوب، نظم می‌بخشد.<sup>۲۱</sup>

به عبارتی، فضای فراکتالی، همچون «زبانی» نو، در توصیف، مدل‌سازی و تحلیل تشكیل‌های بفرنج به کار می‌آید؛ لیکن در «زبان سنتی» که بر فضای اقلیدسی مبتنی است، اجزا و اشکال، مانند خط، دایره و کره، به طور کامل مسئی و آشنا هستند؛ حال آنکه عناصر زبان جدید، تن به مشاهده مستقیم و ظاهری نمی‌سپارند. این زبان نوپا، عموماً متشکل از الگوریتم‌هایی است که توسط رایانه‌ها، به اشکال، ساختارها و شمايل منتظم تبدیل می‌شوند؛ و از آنجا که گنجینه وسیعی از الگوریتم‌ها و روش‌های محاسباتی را دربرمی‌گیرد، از گنجایش لازم برای دراختیار نهادن ابزار تحلیلی توانمند برخوردار است.<sup>۲۲</sup>

تعداد ابعاد فضای در هندسه اقلیدسی، همواره عددی صحیح و غیراعشاری است؛ اما در فضای برخه‌ای یا فراکتالی می‌تواند عددی ناصحیح و اعشاری باشد.<sup>۲۳</sup> مطالعه پدیده‌های برخوردار از فضای ابعادی برخه‌مند، در سالهای اخیر، با اقبال شایان توجهی مواجه بوده و عرصه‌های گوناگونی از فرایندات فیزیکی، فنی و زیستی را دربرگرفته است. بویژه، سیاری از فرایندات و موجودات طبیعی، از خواص لازم برای توصیف و مدل‌بندی در فضای فراکتالی برخوردارند مانند درختان، کوهها، ابرها، خوشها، کهکشان‌ها، توده‌های میکروسکوپی، توده‌های شن، کناره‌ها و ساحل‌ها. هم چنین در مواردی، نظریه فراکتال‌ها برای تبیین و توصیف پدیده رشد، به کار گرفته شده است.<sup>۲۴</sup> در روانشناسی و علوم رفتاری هم کوشش‌هایی برای بهره‌گیری از نظریه فراکتال، در تدوین مدل‌های کمی رشد و توسعه به عمل آمده است.<sup>۲۵</sup> به این ترتیب، در سیستم‌های سازمانی و مدیریتی و پژوهش‌های مرتبط با آن نیز، نظریه فراکتال می‌تواند به کار آید؛ به ویژه آنکه با توجه به وجود ساختارهای اتلافی،<sup>۲۶</sup> پیدایش آشوب در این گونه سیستم‌ها، امری محقق است؛ و چنانچه پیش از این گفته شد، فضای پیدایش آشوب می‌تواند از ابعادی برخمند برخوردار باشد. بنابراین، ابتدا، می‌بایست نظریه فراکتال و فضای برخه‌ای، و مفاهیم مرتبط با آن را از نظر گذراند.

بنابراین مربع یک شکل دو بعدی است. در فراکتال‌ها هم بعد همین گونه تعريف می‌شود. مثلاً منحنی «دانه‌های برف» یکی از فراکتال‌ها است: خطی به طول سه سانتی‌متر را در نظر بگیرید (—) اکنون این خط را با شکلی به صورت (—) عوض کنید که در آن هر یک از چهار قسمت شکل جدید برابر یک سانتی‌متر باشد. اکنون اجزای حاصل چهار برابر شکل قبلی خواهد بود چون به جای هر جزء سه سانتی‌متری از شکل جدید می‌توانید یک منحنی قدیمی «دانه‌برفی» قرار دهید. بنابراین منحنی دانه برف یک فراکتال ۱/۲۶ بعدی است!<sup>۲۷</sup>

### فراکتال‌ها و مقیاس‌ها

یک نوع خاص از سیستم‌های Chaotic Attractors مشهور است، خانواده مهمی از فراکتال‌ها را معرفی می‌کند. از جمله منحنی Lorenz که پیش تر از آن گفتیم، از میان انواع فراکتال‌های خانواده «مجموعه‌مندل بروت» مشهورتر است که در آن معادله‌ای ریاضی  $Z = Z \wedge 2 + C$  (در فضای اعداد مختلط) به کار می‌رود و عددی است که بخش موهومی آن بین  $z = 1.5 - j + 5.1 +$  و بخش حقیقی آن بین  $-2 - j + 1$  است. جواب این معادله پس از حل دوباره به جای عدد  $C$  قرار می‌گیرد و از تکرار حل این معادله نقااطی به دست می‌آیند که شکل زیبا و پیچیده «مجموعه مندل بروت» را می‌سازند. با تغییر دادن شکل معلله فوق الذکر اشکال زیبای دیگری بدست می‌آیند مثلاً اگر دو معادله  $Z = Z \wedge 2 + C$  و  $Z = Z \wedge 2 + C$  نتش  $C$  و  $C$  ثابت و متغیر) به نوع دیگری از فراکتال‌ها می‌رسیم که «مجموعه جولیا»<sup>۲۸</sup> نام دارند. ترکیبات متنوعی از این معادلات را می‌توان ساخت و حل کرد و حاصل را ترسیم نمود.

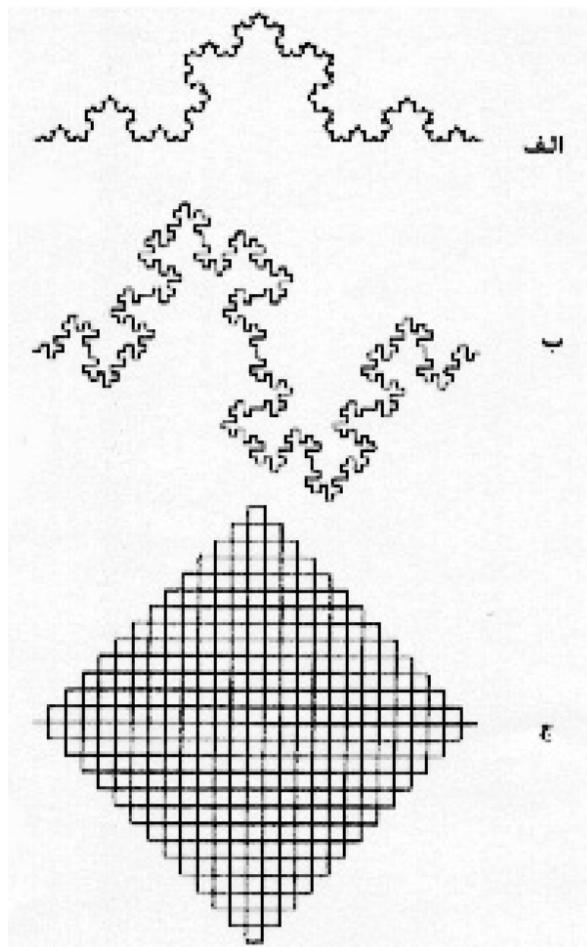
برخی از اصطلاحات ریاضی در هندسه فراکتال‌ها که می‌تواند شما را در جست و جوی تحقیقاتی در مورد فراکتال‌ها کمک کند از این قرارند: «ریاضیات اعداد مختلط»، «معادلات logistic»، «ثابت Feigenbaum»، «تتابع Iteration Function)، «L-Systems»، «فراكتال‌های لیاپانوف». عنوان‌های جالب دیگری نیز مانند: «رشته‌کوه‌های فراکتالی»، «موسیقی فراکتالی» و «ابرهای پلاسمای وجود دارند.

### نظریه فراکتال در سیستم‌های پویا...

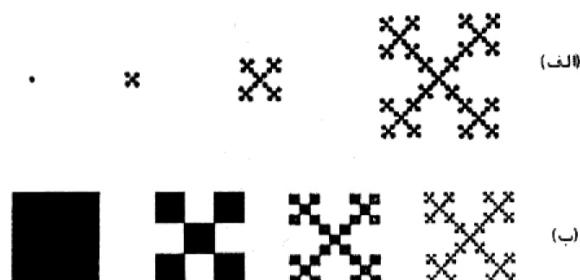
درک رمز و رازهای چگونگی وقوع رشد، توسعه و تحول در سیستم‌های سازمانمند و بفرنج، برای هرگونه نظریه پردازی درباره سیستم‌های انسانی، حائز اهمیت فراوان است. این بخش با پژوهش در نظریه توسعه و رشد برخه‌ای<sup>۲۹</sup> در سیستم‌های پویا، چگونگی رشد و تحول را در سیستم‌های طبیعی، سازواره‌ها و تشکیلات بفرنج، مورد مطالعه و بررسی قرار می‌دهد. سیستم‌های انسانی، اغلب همچون سازواره‌ها و سیستم‌های طبیعی، تشکیلاتی سازمانمند و بفرنج با اوصاف حیاتی و خصلت‌های رشد و توسعه، محاسب می‌گردد. از این رو بهره‌جویی از مدل‌سازی در فضای برخه‌ای، می‌تواند ابزاری توانمند برای پژوهش در سیستم‌های انسانی و سنجه‌های کمی درخوری برای ارزیابی پدیده‌ها و فرایندات کیفی، فراهم نماید. لذا، ابتدا نظریه فراکتال، چگونگی ایجاد پدیده‌های فراکتالی و مفهوم ابعاد خودهمانندی در فضای برخه‌ای، معرفی می‌گردد. سپس فراکتال‌های تصادفی و نامنظم، نحوه پیدایش آنها، ارتباط ابعاد برخه‌ای با فرایندات تصادفی

### نظریه فراکتال‌ها و ارتباط آن با هندسه اشکال

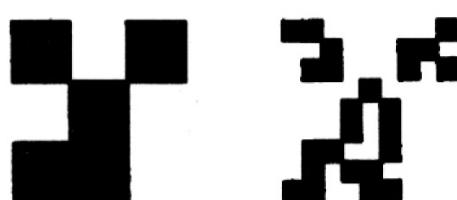
برای آشنایی با نظریه فراکتال، مناسب است که به فرایند تکرار (پویه‌مندی)<sup>۳۷</sup> در فضاء پرداخت. تکرار، فرایندی است که چونان سیستمی، برونداد خود را بازخور می‌نماید و آن را به مثابه درونداد تحويل می‌گیرد تا بروندادی جدید، پس دهد.<sup>۳۸</sup> برای مشاهده روند هندسی کارکرد چنین رابطه‌ای، و برای مثال ساده، می‌توان پاره‌خطی را به طول دلخواه درنظر گرفت و آن را به سه قسمت مساوی تقسیم نمود؛ قسمت میانی را برداشت و دو انتهای قسمت خالی باقیمانده را با دو قسمت که طول هر کدام یک سوم پاره خط اولیه است، مانند یک مثلث متساوی‌الاضلاع، به هم پیوند زد. آن گاه، می‌توان این فرایند (تابع) را به صورت پیاپی، تکرار نمود (تقسیم هر پاره خط به سه قسمت مساوی، برداشتن قسمت میانی، و پیوند دو انتهای قسمت خالی توسط دوپاره خط که طول هر کدام یک سوم پاره خط تقسیم شده است). همین فرایند را می‌توان به این طریق نیز تکرار کرد که هربار، روی قسمت میانی، مربعی بنا نهاد؛ در این صورت، پس از بارها تکرار، تصویری حاصل می‌گردد که در پایین شکل زیر نمایش داده شده است. اگر به جای آنکه پاره خط اولیه به سه قسمت مساوی تقسیم شود، به چهار پاره خط متساوی تقسیم و روی هر یک از دو قسمت میانی، مربعی در دو جهت معکوس بنا شود و دو پاره خط میانی برداشته و آن گاه، فراینده عینه و مکرر، تکرار شود. تصویر وسط در شکل زیر نتیجه می‌گردد.



هر یک از فرایندهای فوق نشانگر آن است که چگونه قاعده‌ای بسیار ساده، با تکرار می‌تواند به تصاویری ب غرنج با خواصی غیرمعمولی، منجر شود. در هر شکل، مشابهت و همانندی بین قطعات متعدد تشکیل دهنده آن شکل و نیز کل شکل، جالب توجه است؛ هر قطعه یا هر جزء و نیز در مجموعه آنها، همشکل و از گونه یکدیگرند؛ و در صورت بزرگنمایی، هر قطعه می‌تواند کل شکل را وانمایاند. این خاصیت به «خودهمانندی» (خودگونگی<sup>۳۹</sup>) موسوم است؛ خودهمانندی یا خودگونگی، خاصیتی را بیان می‌دارد که طبق آن، زیرمجموعه‌های، در صورت درشت‌نمایی (وبرای مثال قرار گرفتن در زیر ذره‌بین یا دستگاه ریزبین)، مشابه، همسان و همگون با یکدیگر و نیز با کل مجموعه، جلوه‌گر می‌شوند. این خاصیت از ویژگی‌های هندسه برخه‌ای (فراکتالی) است و برخه‌مندان (فراکتال‌ها) را از اشکال هندسه سنتی (اقلیدسی) متمایز می‌نماید؛ زیرا در فضای اقلیدسی، عموماً بزرگنمایی می‌تواند موجب هموارنامونی بیشتری گردد. به این لحاظ، شکل‌های فراکتالی، با تغییر مقیاس، پایا و ناوردا تلقی می‌گردد. وانگهی، در هر بار تکرار الگوریتم‌ها، شکل فراکتالی ازدیاد طول می‌یابد و در حد<sup>۴۰</sup> (ب) نهایت تکرار و پویه‌گری، منحنی حاصل، با طول نامحدود (ب) نهایت تکرار محدود، ابیشه می‌شود؛ بدون آنکه این منحنی، خود را قطع کند.<sup>۴۱</sup> موضوع خودهمانندی یا خودگونگی که همانا پایابی در مقیاس را بیان می‌دارد، از مفاهیم بنیادی در هندسه فراکتالی است و با مفهوم ابعاد فضای ارتباطی تنگاتنگ دارد.<sup>۴۲</sup> آنچه تاکنون در ارتباط با خودهمانندی ملاحظه گردید، جنبه مตیق (دیترمینیستیک)<sup>۴۳</sup> دارد و به عبارت دیگر، با به کارگیری روش‌های مین، می‌توان طرح‌های فراکتالی را به دست آورد. در مثالی دیگر، فراکتال‌های نشان داده شده در شکل زیر را درنظر بگیریم. در هر دو مورد (تصاویر الف و ب) هر قطعه جایگزین شونده، متشکل از ۵ عنصر است.



اکنون شکل بعدی را درنظر بگیریم، ابعاد فراکتالی این طرح نیز، همچون شکل قبل (ب)، ۱/۴۶۵ است؛ زیرا باز هم هر قطعه جایگزین، از پنج عنصر که با نسبت ۱/۳ کوچکتر شده‌اند، تشکیل گردیده است.



بنابراین اگرچه طرح فراکتالی شکل قبل با طرح موجود در شکل قبل تر (ب)، ظاهری متفاوت دارد، ولی بعد فراکتالی هردو یکسان (۱/۴۶۵) است. این قبیل طرح های برخه‌ای، فراکتالی تصادفی یا خودهمانندی آماری (خودگونگی آماری یا تصادفی) نامیده می‌شود زیرا شباهت دقیق نیست و جنبه آماری یا تصادفی دارد. در این موارد، وصف «ناوردادی مقایسه‌ای»<sup>۳۳</sup> نیز مصطلح است که اغلب به مفهوم خودهمانندی آماری به کار می‌رود. به هرحال، باید توجه داشت که آخرین شکلی که دیدیم، یکی از ساده‌ترین انواع خودهمانندی های آماری را نشان می‌دهد؛ برای مثال جای مربع های حذف شده، تنها موردی نیست که می‌تواند تصادفی رخ دهد؛ بلکه تعداد مربع ها و حتی نسبت اندازه ابعاد نیز می‌تواند، حول مقداری میانگین، تغییر نماید. به این ترتیب، برخلاف طرح های فراکتالی متفاوت که طی پویش های معین حاصل می‌گردد، تشخیص خودهمانندی آماری برای فراکتال های تصادفی و پدیده‌های نامنظم به سادگی امکان‌پذیر نیست و مستلزم به کارگیری روش های خاص است.<sup>۳۴</sup>

### پدیده‌های فراکتالی تصادفی و نامنظم

گام های تصادفی<sup>۳۵</sup> که حرکت بروني<sup>۳۶</sup> یا فرایند وینر<sup>۳۷</sup> نامیده می‌شود در رشته‌های مختلف علوم، کاربرد فراوان دارد. حرکت بروني خرد یا گامک هایی تصادفی، الگوی ریاضی بسیار مناسب برای مدل سازی فراکتال های تصادفی و برخمندان نامنظم در اختیار می‌گذارد و به این طریق بسیاری از پدیده‌های فراکتالی موجود در طبیعت (مانند کوه ها، ابرها، سواحل و...)، مدل‌بندی و شبیه‌سازی می‌شوند.<sup>۳۸</sup> پدیده‌های فراکتالی تصادفی و نامنظم، موضوع خودهمانندی، با آنچه که پیش تر (به عنوان خودهمانندی دقیق یا آماری) مطرح گردید، می‌تواند متفاوت باشد. در خاصیت خودهمانندی، در اثر درشت‌نمایی، شکل ها (به طور دقیق یا آماری) تکرار می‌شوند؛ حال آنکه، در فراکتال های تصادفی و نامنظم، تکرار آماری فقط هنگامی می‌تواند امکان‌پذیر گردد، که درشت‌نمایی در ابعاد مختلف، به اندازه‌های متفاوت انجام گیرد. بنابراین، خودهمانندی عبارت است از ناوردادی خواص هندسی درنتیجه تغییرات همان در مقیاس، در حالی که خودخویشی یا خودخویشاوندی، پذیرد.<sup>۳۹</sup> آنچه ملاحظه گردید، درنهایت میین آن است که در پدیده‌های فراکتالی، اجزای تشکیل دهنده، هر یک مشابه یکدیگر و مشابه کل پدیده هستند. در پدیده‌های متفاوت، این خاصیت به خودهمانندی موسوم است. چنانچه تشابهات موردنظر، در برخی نقاط، به طور برجسته گریخته، پراکندگی های تصادفی بروز دهدن (پدیده‌های تصادفی)، خودهمانندی آماری، مطرح می‌گردد. وانگهی، اگر بعضی اجزای پدیده، دارای اعوجاج، اریب یا کژی باشند، و به عبارت دیگر، در جهات مختلف به نسبت های متفاوت، تغییرنشان دهند، خاصیت خودخویشی (خودخویشاوندی) باز می‌شود.<sup>۴۰</sup>

### توسعه و رشد فراکتالی

هر فرایند یا پدیده‌ای که در گذر زمان، دگرگونی و تحول حاصل نماید، سیستمی پویا تشکیل می‌دهد؛ رشد و توسعه، به عنوان خصلتی

عمومی و بارز، از اهم این تغییر و تبدیلات محسوب می‌گردد و دستکم در دورانی از تحولات سیستم های پویا جلوه‌گر می‌شود و اغلب تحت تأثیر فرآگردهای بازخوران مثبت رخ می‌نماید. پدیدارهای فراکتالی موجود در طبیعت نیز، عموماً محصول فرایندهای رشد و توسعه هستند و به طور اخلاق‌اصاصی، روشن و بیزه تحت عنوان سیستم های «آل»<sup>۴۱</sup> یا سیستم های «لیندن‌نامبر»<sup>۴۲</sup> برای تبیین و توصیف پدیده‌های توسعه و رشد طبیعی، تخصیص یافته است.<sup>۴۳</sup> در این روش، برای تبیین توسعه فراکتالی در گذر زمان، دو شیوه مدل سازی، یکی الگوهای فرسایشی، برای پدیده‌های فراکتالی تحلیل رونده (مانند کوه ها)، و دیگری الگوهای تکاملی، برای پدیدارهای فراکتالی گسترش یابنده (مانند گیاهان و درختان)، به کار می‌رود. به هرحال، بین فرایند رشد و توسعه از یک سو و شکل و شمايل از دیگرسو، همواره ارتباطي قوى وجود دارد و نرخ رشد در اين ارتباط تعين کننده است؛ ايجاد شكل، از نظر رياضي، تابعی از زمان است و شكل يا سازواره، فقط پيكرهای فضائي نیست، بلکه به عنوان واقعه‌ای در فضا - زمان، قابل تلقی است.<sup>۴۴</sup> الگوي سیستم «آل» که به سیستم «بازنوشت موازي»<sup>۴۵</sup> نیز موسوم است، اساساً بر این نظریه استوار است که توسعه یک سازواره می‌تواند به عنوان اجرای (مکرر) یک برنامه توسعه موجود در هسته اولیه (تخمک باور شده) نگریسته شود و سازواره توسعه یابنده، مجموعه‌ای پویا از خودکارهای متناهی را تشکیل می‌دهد که به طرز مناسب برنامه‌ریزی شده‌اند...

هندسه فراکتال هندسه کل عالم ماده است یعنی هندسه ای است که اعضاي موجودات زنده، موجودات تک سلولی و حتی موجودات پيچيده‌اي مثل ما از اين هندسه تعبيت می‌کنند تا موجودات غيرزنده... حتی به قول فيلسوفان جمام هم از اين فلسفه تعبيت می‌کنند، یعنی اين ساختار مولکوليها و اتم را نيز دربرمی‌گيرد. و اين شكل ها را عموماً فراکتالي می‌نامند. البته آن اجزاي ساده اوليه را گرافتال می‌گويند و اگر آن گرافتال ها در خود مدام تکرار شوند، درنهایت شكل حاصل را فراکتال می‌گويند. برحسب تحقیقات انجام شده برووي هندسه نقوش اسلامي، هندسه اسلامي‌ها، خطايها و گرهای هندسي، بر ما اثبات شد که دقیقاً انطباق دارند به هندسه فراکتالي... نکته جالب در اينجا، اين مورد است که چيزی را که علم در قرون پيشت و يكم به طور محاسباتي بر آن اشراف پيدا کرده است، هنرمندان ايراني از راه حس، هزار سال پيش، به آن دست یافتند و اين مورد در موسيقى و معمارى ايراني نيز مشهود است. در حال حاضر در تمام رشته‌های فيزيك، مانند فيزيك الکتروسيسته و امواج، بحث فراکتال ريشه دوانیده است. هم چنین در فيزيك نوين بخشی پايه گذاري شده است به نام تئوري آشوب. اين تئوري مبناي پيشتر محاسبات ابروپادهای سنتی - دوين چند رنگ درهم - و آن ردهای لطيف و منحنی که با يک معادله درهم تکرار می‌شوند و يک شكل كاملاً فراکتالی را به وجود می‌آورد، اثبات می‌کند.

ما در فراکتال گرایي به يک مبناي فلسفى و جهان‌بینی می‌رسیم و جهان‌بینی فراکتالی، يکی شدن و وحدت است، وحدت علوم، هنرها و وجود. آنچه هست همه يک چيز است و پرتوهای مختلف از يک چيز و يک قاعده کلی بر آنها حاکم است. هندسه فراکتال اين را اثبات می‌کند که عدد بي‌نهایت که بشر اين همه به دنبال آن است، عدد

یک است. احادیت در عین بی‌نهایت بودن و کثیربودن، در عین حال وحدت است. هندسه اقلیدسی زمانی بر نگرش بشر حاکم بود. ایده‌های مسطح دیدن و منظم دیدن، مرتفع دیدن، جهان خطی و جهان عددی فیناغورس که خیلی منظم و مرتب بود توسط بزرگانی مثل ریمن و لواچوفسکی در هندسه نااقلیدسی تغییرساختمار پیدا و نگاه بشر به جهان شکل دیگری پیدا کرد؛ یک شکل غیرمسطح، غیرمنظم، و فراکتالیسم هم در حقیقت، دیدگاه همین بی‌نظمی‌ها در عالم است. همان طور که پست مدرنیسم در حقیقت ساختارشکنی مدرنیسم است و خروج انسان از سیستم، نظم و حتی عقلاستی را اشاعه می‌دهد، فراکتالیسم در حقیقت خروج از دیدگاه‌های منظم، مشخص و معین است. درواقع هنر نگارگری که در حقیقت نگاره گری است، تصور و دید ما را نسبت به جهان خارج بیان می‌کند، نه جهان خارج را به ما. یعنی در حقیقت نقاش نگاره‌گر، خودش را بیان می‌کند و از برداشت، دید و میل خود نسبت به جهان خارج می‌گوید. انسان با جهان‌های خودش زندگی می‌کند، نه با عینیت‌های خارجی. به قول میت گن اشتین<sup>۴۶</sup> نگاه ما، اشیاء را آن گونه که می‌خواهیم به ما می‌نماییم. برای مثال اگر چهار خط را در تابلویی بشیم، آن خطوط درنظر بیننده به چیزهای متفاوتی تعبیر می‌شود. عده‌ای آن را سطح، فرش، تابلو و یا مستطیل تصور می‌کنند. عده‌ای در همان لحظه ممکن است به یاد پاکن‌شان بیافتد که جلوی میزشان است... همین دیدگاه راجع به کثرت وحدت عالم مطرح است. یک دیدگاه قوی فلسفی هست که می‌گوید کثرات عالم، خیال و وهم است و آنچه حاکم است، وحدت می‌باشد. ایده‌ای که مطرح شد باز بیانگر این است که تصور ما از جهان خارج، ذهنی است.

**بررسی وجود مشابهت هندسه فراکتالی با نقوش اسلامی:**  
 همان طور که می‌دانید نقوش اسلامی دارای قوه تحریری یا آسترلاکسیون است. «بورکهارت» در کتاب هنر مقدس بر این مضمون تأکید داشته و در توصیف علت آن به ذکر این نکته می‌پردازد که: «هنرمند مسلمان وجه ظاهر امور و موضوعات را در شأن حضور و ظهور امر قدسی نمی‌داند». <sup>۴۷</sup> اشاره فوق به علت تجرید نزد هنرمندان مسلمان به تعییری صحت دارد. زیرا آنها درگیر محدثه با وجه قدسی اشیاء که نسبت به عالم فانی بیگانه است بوده و به هم سخنی و دیدار با عيون ثابتی مشهودات به اعتبار «ماشامت رایجه من الموجود» می‌پرداخته‌اند. این وجوده از موجودیت خود بی‌خبر افتاده و در نسبت عدمی با عالم ناسوت به تمامی رو به سمت مصدر اسماء الهیه گردانیده و بنابراین هنرمند در تلاش برای از پرده برون انداختن آنها ناگزیر است تا به عالم مجرد آنها قدم بگذارد. قصد داریم تا نشان بدھیم این تجرید قابل انتظاق با آن قانون اساسی است که موجود را از عدم و نیستی فرا می‌آورد. باز هم از بورکهارت مثال می‌آوریم: «در اینجا باید وجه تمایز میان هنر انتزاعی اسلام و «هنر انتزاعی» جدید را خاطرنشان کنیم. هنرمندان جدید در «انتزاع» جوابی بی‌واسطه‌تر و سیال‌تر (و در عین حال سهل و ممتنع‌تر) و فردی‌تر برای تکانه‌های غیرعقلانی که از ناخودآگاه برمی‌خیزد، می‌باشد. از لحاظ هنرمند مسلمان برعکس، هنر انتزاعی بیانگر قانونی است و به مستقیم‌ترین وجه، وحدت در کثرت را نمودار می‌سازد». <sup>۴۸</sup> قصد دارم «قانون» در عبارت فوق را با قوانین فراکتال به خصوص قانون ساده قابل تکثر آن در تناظر و تشابه فرض کنم. برای شرح بیشتر، اوصاف هندسه فراکتالی را با آثار هنری و نوآوری‌های هنرمندان مسلمان مطابقت می‌دهیم:

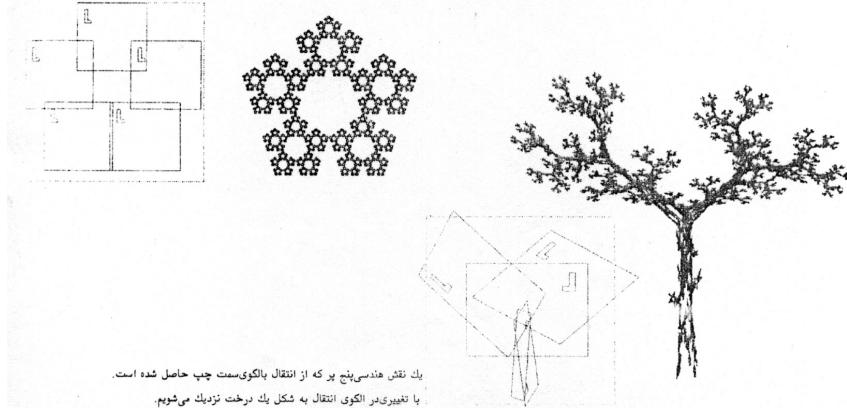
- هندسه نقوش اسلامی خود مشابه است. برای مثال در مقرنس‌های مساجد، تمامی شمای مقرنس‌کاری را می‌توان به نحوی در تکه‌های متتشکله آن بازجست.

- نقوش اسلامی دارای اجزایی اجزایی بی‌نهایت نیست ولی تلاش هنرمند تا حد امکان در پرداختن به ریزه‌کاری‌ها و اجزایی بیشتر و بیشتر بوده و اگرچه این وجه به لحاظ محدودیت‌های مادی دقیقاً مشابه هندسه فراکتالی نیست ولی تعلق به اجزاء و ریزه‌کاری‌ها را درنوآوری‌های هنرمندان مسلمان توجیه می‌کند.

- نقوش اسلامی دارای Attractor می‌باشند و درواقع (و با توجه به توضیح فوق) هرگاه هنرمند به شکل نهایی شیء مورد طراحی نزدیک می‌شود، دست از ریزه‌کاری‌های بیشتر برمی‌دارد ولی بصر بیننده را با تمهداتی به سمت القای اجزایی بی‌نهایت در اثر خود هدایت می‌کند. ضمن اینکه در نقوش اسلامی Unit-Cell هایی (مانند فراکتال‌ها) وجود دارد که هنرمند با تکرار آنها در کنار هم به طور مدام به خود و به ما تذکر می‌دهد.

- هندسه اسلامی نیز مانند هندسه فراکتال از یک Initiator و یک قانون تکاثر برخوردار است.

- در بخش اول این بخش به اهمیت دو بعدی بودن نقوش نزد هنر اسلامی اشاره کردیم. برای اثبات مشابهت میان آنها کافی است به شکل زیر دقت شود.



یک نقش هندسی پنج برو که از انتقال بالکوی سمت چپ حاصل شده است.  
با تغییر بر الکوی انتقال به هکل یک درخت نزدیک می شویم.

همان طور که مشاهده می شود، نقش دو بعدی بالایی مشابه نقوش اسلامی است (کافی است آن را در کنار هم تکثیر کنید تا به نقش روی گنبد حضرت شاه نعمت الله ولی برسید) که با تغییر کوچکی در Projection Point و سطوح تکثری آن به شکل یک درخت خواهیم رسید. پس می توان گفت که هنرمند مسلمان اگرچه تجربه را به مامن نمایاند ولی هیولا و ماده خام اثر خود را از عالم ناسوت برگرفته و آن را به عوامل قدسی رسخ می دهد.

#### پایان و نتیجه

توجه به نزدیکی هنر مقدس اسلامی به حللهای جدید علمی می تواند محرك مناسبی برای حوزه های جدید تحقیق باشد و این از دو لحاظ قابل بررسی است:

- ۱- تفہیم عمیق تر و رسخ به معانی تحقیقات حاضر؛ برای مثال باز از بورکهارت مثال می آوریم؛ «طاوگان حیاطی در قصر الحمراء چنین می نماید که از ارتعاشات نور، تنبید شده اند. بسان نوری بلورین اند و حتی می توان گفت که جوهر باطنی شان سنگ نیست، بلکه نور الهی است، عقل خلاقه است».<sup>۵</sup> مشاهده می کنید که فهم متن فوق برای کسی که با Gasket ها در هندسه فراکتالی آشنا باشد، بسیار ملموس تر خواهد بود.
- ۲- نقد مواردی که بدون چنین ارجاعاتی بدون اثبات یا رد باقی خواهد ماند:

برای ایراد مثالی در این باب مجدد همان کتاب را خواهیم خواند: «به یقین خاطرهایی از اثنایه چادرنشین که مشتمل بر قالی و چادر بود در مقرنس های طاق ها و قوس ها باقی مانده است». <sup>۶</sup>

توجه می کنید که وی با چه اطمینانی از تأثیر چنین خاطره هایی و نسبت دادن مقرنس های فرهنگ چادرنشینی سخن می راند. به یقین با توجه به اشکال زیر و مقایسه میان مقرنس ها و هندسه رشد سلول ها در انسان و گیاهان به متن فوق شک خواهیم کرد.

در پایان نمونه‌ی دیگری از مشابهت‌های میان نقوش (به خصوص نقوش اسلامی) و منتجات هندسه فراکتالی در اشکال ارائه شده است. بدیهی است که متن حاضر به دلیل جدید بودن جای بحث فراوانی را برای خود گشوده نگاه می دارد و نگارنده تنها امید دارد که این بحث بتواند محرك نقد و تجربه هایی تازه تر در این زمینه شود.

## پی نوشت ها:

- ۱۵- فراكتالی.
- ۱۶- خودخويشاوندي.
- ۱۷- واژه Fractal را «برخال» نيز گفته اند.

### 18 - Chaos

19-Peitgen, Jurgens and saupe, op.cit.; A.Lasota and M.C.Macky,choose, Fractals and Noise; stochastic Aspects of Dynamics, Springer-Verlay, 1994.

20- Idbid,; M.Schroeder, Fractal, Chaos and Power Laws, Freeman Publishers, 1991, R.H.Abraham and C.D.shaw, Dynamics, The Geometry of Behaviour, Addison-Wesley,1992; M.Bransley, Fractals Everywhere, Academic Press, 1998; A.J.Crilly, R.A.Devany Chaos, Fractals and Dynamics, Addison-Wesley, 1990.

21- Peitgen,, et al Op.cit; J.Belair and S.Dubuc, Fractal Geometry and Analysis, Kluwer Publisher, 1991.

### 1- J.Pollock.

۲- نبوغ نظم در آشوب، روزنامه همشهری، سهشنبه ۱ بهمن ۸۱

3-smithsonian magazine,nov 1998.

### 4- Fractal Geometry

### 5- Fractals.

### 6- Benoit Mandelbort.

### 7- Fraction.

### 8- Witten and Sander

### 9- diffusion Limited aggregation.

### 10-Zoom.

### 11 - Fraction.

### 12- Refraction.

۱۳- برای درک بیشتر موضوع می توانید مراجعه کنید به سایت:

<http://Life.csu.edu.au/Complex/tutorials3.html>.

### 14- Julia set.

- سروش، چاپ دوم، ص ۱۳۱ به بعد.  
 همان- ۴۸-  
 ۴۹- واحد آغازین.  
 ۵۰- همان، صفحه ۱۳۶.

۵۱- **الگوی Sierpinski Gasket**، یکی از معروف‌ترین الگوهای در هندسه فراکتالی است:  
 همان طور که مشاهده می‌شود. ما از یک مثلث ساده، یک چهارم آن را بر می‌داریم و سپس برای هر سه مثلث سیاه باقی مانده همین کار را ادامه می‌دهیم الی آخر. پس از تکرار تعداد معینی از این مراحل، به شکلی می‌رسیم با حدی کافی از جزئیات به طوری که با ادامه مراحل فوق، تغییری باز در شکل کلی آن ظهور نخواهد کرد و درواقع شیء به غایت خود جذب خواهد شد.

## 52- Self-Similarity

### منابع و مأخذ:

- ۱- مباحث فراکتال‌ها، مفهوم هندسه فراکتالی و آرایش تکرارشونده برگرفته از سایت

[www.riazi-va-zibaea.persianblog.com](http://www.riazi-va-zibaea.persianblog.com)

۲- بحث کاربرد فراکتال در علوم زمین برگرفته شده از سایت

[www.ngdir.com/papers/ppapersdetail.asp?pid=1608](http://www.ngdir.com/papers/ppapersdetail.asp?pid=1608)

- ۳- مباحث برخال و اژه فارسی فراکتال و الگوهای رویش برخالی برگرفته شده از سایت ویکی پدیا، دایره المعارف آزاد.  
 ۴- فراکتال، ریاضیات، رویاها... برگرفته از ماهنامه شبکه، شماره نهم، صفحه ۷۰ الی ۷۳.

- ۵- نظریه فراکتال در سیستم‌های پویا... برگرفته از مجله اطلاعات سیاسی - اقتصادی، شماره ۱۷۲-۱۷۱، صفحه ۱۸۴ تا ۱۹۵.

- ۶- فراکتال در علوم کشاورزی... برگرفته از مجله نامه فرهنگستان علوم، شماره ۱۷، س ۶ صفحه ۱۴۷ الی ۱۶۱. نوشته علیرضا سپاس‌خواه، عضو پیوسته فرهنگستان علوم جمهوری اسلامی ایران.

- ۷- فراکتال در نقوش اسلامی... برگرفته از نشریه سایه طوبی، فرهنگستان هنر جمهوری اسلامی ایران، فروغ اردلان، مشاہبت صوری نقوش اسلامی و هندسه فراکتالی.

[ftp://rtfm.mit.edu/pub/usenet/comp.compression](http://rtfm.mit.edu/pub/usenet/comp.compression)

<http://www.cnam.fr/fractals/mandel.html>

<http://www.vis.colostate.edu/~user1209/fractals/explorer/Christias Mandelbrot Explorer>

<http://reality.sgi.com/employess/rck/hydra/>

<http://www.mindspring.com/~chroma/mandelbrot.html>

<http://www.sunlabs.com/~shirriff/java/>

[ftp://ftp.ira.uka.de/pub/graphics/fractals](http://ftp.ira.uka.de/pub/graphics/fractals)

(OS/2) <http://oak.oakland.edu/pub/os2/graphics/>

(Unix) <http://fractal.mta.ca/spanky/programs/unix/xfract304.tgz>

(Amiga) <http://spanky.rium.ca/pub/fractals/programs/AMIGA/>

(Lyapunov Fractals) <http://itsnet.com/~bug/fractals/Lyapunovia.html>

## 22- Ibid.

- B.B.Mandelbrot, "Self-Affine Fractals and 23-Fractal Dimensions", *Physica Scripta*, 32 (1985), 260; and *Fractals: Form, Chance and Dimension*--pp.257  
 sion, Freeman and Co., 1997

24- A.Aharony, "Fractal Growth", in A.Bunde, and S.Havlin, (eds.), *Fractals and Disordered Systems*, Springer-Verlag, 1991; Mandelbrot and Evertsz, Op.Cit.; I.Procaccia, and R.Zeitak, "Shape of Fractal Growth Patterns: Exactly Solvable Models and Stability Consideration", *Phys.Rev.Lett.* (1988), pp.2511-2519.

25- L.B.Smith and E.Thelen, eds., *A Dynamic Systems Approach to Development: Applications*, MIT Press, 1993; P.Van Geert, (eds), *Mind and Motion*, MIT Press, 1994; Schroeder, op.cit.

26- Dissipative Structures.

27- Iteration.

28- Peitgen, et al. (1993), op.cit.

29- Self-Similarity.

30- Ibid.; Hutchinson, (1981), op.cit.

31- G.Cherbist, *Fractals, Non-integral Dimensions and Applications*, John Wiley & Sons, 1991.

32- Diterministic.

33- Scale Invariance.

34- R.Jullien and R.Botet "Aggregation and Aggregates", *World Scaling Phenomena in Disordered Systems*, Nato ASI Series B133, Plenum Press, 1986.

35- Random Walk

36- Brownian Motion.

37- Wiener Process.

38- Ibid.; R.F.Voss (1985). "Random Fractal Forgeries", in Earnshaw, ed., *Fundamental Algorithms For Computer Graphics*, Springer Verlag, 1984, pp.805-835; Pynn and Skjeltrop, op.cit.

39- L.Pietronero and Tosatti, *Fractals in Physics*, Elsevier, 1986.

40- Peitgen, et al. (1993), op.cit.

41- L - Systems.

42- Aristid Lindenmayer (1925-1989).

43- A.Lindenmayer, "Mathematical Models For Cellular Interaction in Development", *Journal of Theoretical Biology*, 18 (1968) pp.280-315.

44- D'Arey Thompson (1942), *On Growth and Form*, Cambridge University Press, 1942; Lindenmayer, (1968), op.cit.

45- Parallel Rewriting System.

46- Mitgen Echtine.

۴۷- «بورکهارت، تیتوس»، هنر مقدس، ترجمه «جلال ستاری»، انتشارات